



Simulador Acuícola

¿Como jugar?

Manual de usuario



Generales

El juego inicia eligiendo un sistema de cultivo y un factor externo que afecta de manera positiva o negativa al sistema. Posteriormente aparecerá un texto breve explicando la situación a la cual se va a enfrentar el jugador. Después aparecerá el escenario que simulará una situación verdadera que puede presentarse en un cultivo acuático.

Jugarás con el personaje quien usará los utensilios presentes elegidos de acuerdo a tus conocimientos en acuicultura. Deberás de realizar las acciones más apremiantes para resolver la situación y asegurar la sobrevivencia de los organismos cultivados.

Una vez que aparezca el escenario podrás comenzar a jugar la situación problemática de acuicultura con respecto a la elección previa que hiciste. Posteriormente aparecerá el escenario donde se podrá jugar con el personaje y los toques que se hagan de acuerdo con el conocimiento que se tenga de acuicultura.

Se juega tocando o chocando el utensilio adecuado de acuerdo a la problemática existente y tienes que resolver dicha problemática agotando todas las acciones. Al terminar tus acciones aparecerá si ganaste o perdiste y un breve texto explicando en que te equivocaste o puedes mejorar. Luego el juego se reiniciará para que hagas una nueva elección del sistema-factor externo. Es importante mencionar que cuando se toque un utensilio no quedarse parado en su lugar porque cuando vuelva a aparecer se tomara como si lo hayas vuelto a tocar y desapareciera nuevamente y si es el último toque el juego no se reiniciará.

El personaje

El personaje se mueve por medio de las flechas del teclado en posición tanto de arriba, abajo, derecha e izquierda. Se puede mover por toda la escena incluso entrar dentro del estanque. El personaje ejecuta las acciones que el jugador quiere realizar al tocar o chocar con los utensilios.



Los utensilios

Los utensilios son las figuras que aparecen alrededor del tanque y que son necesarias para resolver el problema que se indica al inicio del juego. Cada utensilio tiene una función, prioritaria o no en el sistema, así que el jugador deberá elegir uno en orden de prioridad para dar solución al problema.

Para utilizar un utensilio es necesario que el personaje choque o lo toque, con eso estaría indicando la acción a realizar. La forma de visualizar que se está utilizando es que desaparecerá por un breve tiempo y volverá a aparecer para ser tomado nuevamente. Es importante no dejar al personaje parado sobre el espacio del utensilio ya que cuando vuelva a aparecer, éste chocará nuevamente con él y se contará como otra acción.

El efecto de los utensilios se verá reflejado en la caja superior donde se encuentran los indicadores fisicoquímicos de la calidad de agua. Si se requiere que uno de esos valores aumente, se deberá de tocar el utensilio por la izquierda, si se requiere que disminuya por la derecha

Existen dos tipos de utensilios: El que puede aumentar o disminuir su valor: Este se realiza tocando por la izquierda para aumentar o por la derecha para disminuir pero no ejecuta ninguna acción si se toca por arriba o por abajo y el otro tipo que ejecuta la acción si se toca en cualquier lado (arriba, abajo, derecha e izquierda).

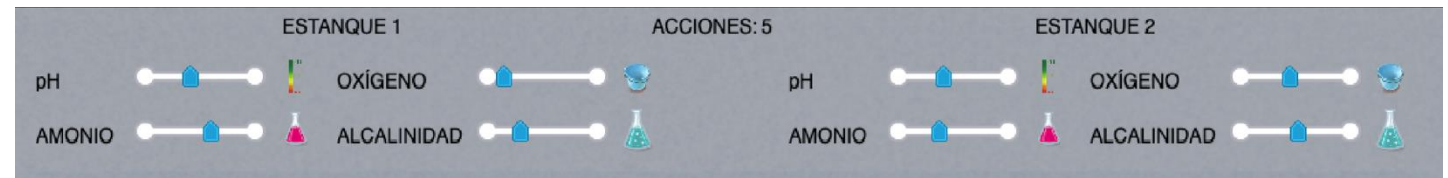


Indicadores de calidad de agua

En la caja superior se encontrarán los indicadores fisicoquímicos de la calidad de agua. Los valores disminuirán o aumentarán según los utensilios seleccionados por el personaje.

En la parte superior también aparecerá el número de acciones realizadas para resolver el problema. Si no logras resolver el problema en cinco intentos, habrás perdido y podrás volver a comenzar el juego.

Este juego no es de tiempo, sino del número de acciones que realices para resolver el problema, es necesario agotar el número de acciones de manera óptima para mantener a los organismos en cultivo con vida.



El estanque

El estanque es el centro del juego y que influye en la toma de decisiones. La forma, distribución y aditamentos con los que cuente el estanque te darán pistas que te ayudarán a identificar el problema en el cultivo y solucionarlo. Ahí, observarás el efecto de los utensilios seleccionados.

